

TAHMİN VE OYUNCU PERFORMANS OYUNU

KURALLAR DOKÜMANI

1. OYUNUN TANIMI

Bu oyun, turnuva boyunca:

- Maç skor tahmini
- Turnuva tahminleri
- Oyuncu performans takibi

üzerinden puan toplanan çok katmanlı bir rekabet oyunudur.

Her oyuncu:

1. Maç sonuçlarını tahmin eder
2. Turnuva başı tahminler yapar
3. 11 oyunculuk bir kadro seçer

Amaç:

Turnuva sonunda en yüksek toplam puanı elde etmek

2. OYUN YAPISI

Oyun aşağıdaki turlardan oluşur:

- Grup Aşaması
- Son 32
- Son 16
- Çeyrek Final
- Yarı Final
- Final

Turlar ilerledikçe puan değeri artar

3. MAÇ TAHMİN PUANLARI

3.1 Temel Puanlar

Tahmin Türü - Puan

Doğru skor - 10

Doğru gol farkı (+ sonuç) - 6

Doğru sonuç (1X2) - 3

3.2 Tur Katsayıları

Tur - Katsayı - Doğru Skor - Doğru Fark - Doğru Sonuç

Grup - x1 - 10 - 6 - 3

Son 32 - x3 - 30 - 18 - 9

Son 16 - x4 - 40 - 24 - 12

Çeyrek Final - x6 - 60 - 36 - 18

Yarı Final - x8 - 80 - 48 - 24

Final - x10 - 100 - 60 - 30

4. SERİ BAŞARI BONUSLARI

4.1 Grup Aşaması (24 maçlık set)

Doğru Sonuç Sayısı - Bonus Puan

24 - +40

23 - +30

22 - +22

21 - +15

20 - +10

19 - +6

4.2 Son 32 (16 maç)

Doğru Sonuç - Bonus

16 - +30

15 - +24

14 - +18

13 - +12

12 - +7

4.3 Son 16 (8 ma)

Dođru Sonu - Bonus

8 - +18

7 - +10

6 - +5

5. TURNUVA TAHMİN BONUSLARI

Tahmin - Puan

Şampiyon - 150

Gol kralı - 60

Asist kralı - 50

En iyi oyuncu - 50

Turnuva 11'i (kiři baři) - 10

6. OYUNCU SEİMİ VE PUANLAMA

6.1 Kadro Kurulumu

- Her oyuncu 11 futbolcu seer
 - Kadro turnuva boyunca deđiřtirilmez
-

6.2 Performans Hesabı

Her tur sonunda:

Tüm oyuncular Makolik puanlarına gre sıralanır

6.3 Puan Dađılımı

Sıra - Puan

1 - 12

2 - 10

3 - 9

4 - 8

5 - 7

6 - 6

7 - 5

8 - 4

9 - 3

10 - 2

11-15 - 1

7. KAZANMA KRİTERİ

- Turnuva sonunda en yüksek toplam puana ulaşan oyuncu kazanır

Eşitlik Durumu:

1. Daha fazla doğru skor tahmini yapan kazanır
2. Hala eşitse beraberlik kabul edilir